5. Какое расширение имеет файл исходного кода на языке ассемблера? **.asm**

6. Какие типы файлов создаются ассемблером?

7. Найдите в папке проекта созданный объектный модуль. В какой папке он находится? **\lab\_19\lab\_19\Debug**

8. Найдите в папке проекта исполняемый модуль. **lab\_19\Debug**

9. Сгенерируйте файл листинга программы **($intdir).** Какое расширение имеет файл листинга? **.lst**

**\lab\_19\lab\_19\Debug**

10. Укажите, для какого типа процессора **(ia-32)** создается программа, какая модель памяти **(flat)** используется в операционной системе Windows.

11. Какое соглашение о вызовах используется в программе? **Stdcall**

12. Перечислите имена сегментов, использующихся в программе. **Стека констант данных кода**

13. Какой участок в программе отмечает директива .CODE? **участок программы в котором располагается реализация проекта**

14. Какие директивы ассемблера определяют начало и конец процедуры? **Maip PROC и Main DP**

15. Для чего предназначена директива PROTO? **Это прототип функции**

16. Какие WinAPI-функции вызываются в программе? **Exit process и messagebox A**

17. Назовите используемые метки и их назначение в программе. **start**

18. Какая функция позволяет завершить процесс в Windows **(end main)**? С каким кодом завершается программа Asm01 **(-1)?**

20. Какая директива ассемблера позволяет автоматизировать вызов функции и передачу ей параметров? **invoke**

21. Опишите окно с сообщением, которое выводит на экран функция MessageBox. **параметры - дискриптор окна (в нем появляется само окно сообщений), текст в самом окне, текс заголовка окна и тип окна (тут можно определить количество кнопок выхода)**